

WP3**Værktøjskasse til algoritmisk bias til synkrone sessioner****MCQ-quizzer****10 enkeltvalgsspørgsmål med 3 valgmuligheder pr. CU****INSTRUKTIONER TIL UPLOAD AF SPØRGSMÅL
TIL ET SOFTWARE, DER GENERERER ONLINE TESTS**

1. Find et software til at lave en quiz med enkeltvalgsspørgsmål.
2. I tekstfeltet til spørgsmål skal du kopiere/indsætte hvert spørgsmål.
3. I tekstfeltet til svarmuligheder skal du kopiere/indsætte hver mulighed.
4. Glem ikke at definere løsningen (det korrekte svar) for hvert spørgsmål.
5. For hvert spørgsmål tilføj en instruktion:
 - a. Forslag: "Læs spørgsmålet og vælg det korrekte svar."
 - Tjek, hvordan navigationen mellem spørgsmål fungerer i dit software, og tilføj i instruktionen noget i retning af "...og klik på SEND-knappen." eller "...og klik på NÆSTE-knappen."
6. Sæt minimum beståelsesprocent for testen (vi anbefaler 60 % – brugeren skal svare rigtigt på mindst 6 ud af 10 spørgsmål).
7. Hvis det er muligt i softwaren, definer en tidsbegrænsning for testen (vi anbefaler 12 minutter).

Tjek hvilke andre indstillinger der er tilgængelige i dit software. Du kan muligvis definere ting som antallet af forsøg brugeren har til at gennemføre testen, blandt andre muligheder.

Kompetenceenhed 2 | AI-privatliv og bekvemmelighed

SPØRGSMÅL

Spørgsmål nr.		Spørgsmål og svarmuligheder	Korrekt svar
1	Spørgsmål	Hvilket princip sikrer, at AI-systemer kun behandler data til det tiltænkte formål uden genanvendelse?	
	Mulighed 1	Gennemsigtighed.	
	Mulighed 2	Dataminimering.	
	Mulighed 3	Formålspecificering.	X
2	Spørgsmål	Hvilken tilgang hjælper med at sikre, at AI-systemer respekterer brugerens privatliv fra starten?	
	Mulighed 1	Reaktive tiltag.	
	Mulighed 2	Privatliv ved Design.	X
	Mulighed 3	Post-hoc analyse.	
3	Spørgsmål	Hvad indebærer 'End-to-End Security' i AI-systemer?	
	Mulighed 1	Sikkerhedsforanstaltninger anvendes i den afsluttende fase af databehandlingen.	
	Mulighed 2	Sikkerhed overvejes kun ved endepunkterne i datatransmissionen.	
	Mulighed 3	Sikkerhedsforanstaltninger dækker alle aspekter fra dataindsamling til behandling og lagring.	X
4	Spørgsmål	Hvad sikrer princippet om 'Least Privilege' i AI-systemer?	
	Mulighed 1	Alle brugere har adgang til alle data.	
	Mulighed 2	Brugere har kun adgang til data, der er nødvendige for deres opgaver.	X
	Mulighed 3	Data er offentligt tilgængelige for gennemsigtighed.	
5	Spørgsmål	Hvilken lovgivning fokuserer på beskyttelse af persondata inden for AI-systemer i Europa?	
	Mulighed 1	HIPAA.	
	Mulighed 2	COPPA.	
	Mulighed 3	GDPR.	X
6	Spørgsmål	Hvad indebærer konceptet "Privacy by Design" i forbindelse med AI-systemer?	

	Mulighed 1	At designe AI-systemer til at fungere med minimal menneskelig overvågning.	
	Mulighed 2	At integrere privatlivsovervejelser gennem hele AI-systemets udviklingslivscyklus.	X
	Mulighed 3	At fokusere udelukkende på design af brugergrænseflader for at forbedre privatliv.	
7	Spørgsmål	Hvilken tilgang i AI-systemer kan potentielt reducere risikoen for databrud?	
	Mulighed 1	At øge antallet af datapunkter for adgang.	
	Mulighed 2	At implementere robust kryptering og adgangskontrol.	X
	Mulighed 3	At reducere hyppigheden af sikkerhedsrevisioner.	
8	Spørgsmål	Hvad er anonymiseringens rolle i AI-drevet databehandling?	
	Mulighed 1	At sikre, at data nemt kan forbindes tilbage til enkeltbrugere.	X
	Mulighed 2	At fjerne personligt identificerbare oplysninger fra datasæt.	
	Mulighed 3	At øge kompleksiteten i databehandlingen.	
9	Spørgsmål	Hvordan kan AI-systemer opretholde brugerens tillid, mens de håndterer personlige data?	
	Mulighed 1	Ved at indsamle så mange data som muligt for at forbedre nøjagtigheden.	
	Mulighed 2	Ved at være transparente omkring dataanvendelse og indhente informeret samtykke.	X
	Mulighed 3	Ved at prioritere dataindsamling frem for brugersamtykke.	
10	Spørgsmål	Hvilken faktor er afgørende, når AI-systemer designs for at sikre, at de overholder etiske standarder under behandling af persondata?	
	Mulighed 1	Hastighed af databehandling.	
	Mulighed 2	Nøjagtighed af AI-modellen.	
	Mulighed 3	Gennemsigtighed i dataanvendelsespolitikkerne.	X