

Ledetråde om eksemplerne

Ledetråd 1: Uretfærdig ansættelsespraksis: Forestil dig en computer, der hjælper en virksomhed med at beslutte, hvem der skal ansættes. Hvis computeren lærer af data, der for det meste viser, at én type person udfører bestemte job, f.eks. flere mænd end kvinder i ingeniørbranchen, tror den måske, at det kun er mænd, som er gode til ingeniørarbejde. Det kan gøre det sværere for kvinder at blive ansat i de jobs, selv om de er lige så kloge og dygtige.

Ledetråd 2: Biased forudsigende politiarbejde ("predictive policing"): Forestil dig et computerprogram, der forudsiger, hvor der måske kan ske forbrydelser. Hvis dette program ser på gamle data, der mest viser forbrydelser i et bestemt kvarter, kan det uretfærdigt tro, at der vil ske flere forbrydelser dér i fremtiden. Det kan føre til flere politipatruljer i det kvarter, selv om der i kvarteret bor mange gode mennesker, som ikke gør noget forkert.

Ledetråd 3: Diskriminerende afslag på lån: Tænk på en banks computer, der beslutter, hvem der kan få et lån til at købe et hus eller starte en virksomhed. Hvis computeren kun ser på visse ting, f.eks. hvor en person bor eller personens familiebaggrund, kan den uretfærdigt sige nej til lån til visse personer. Det kan gøre det sværere for disse mennesker at opnå deres inderste ønsker, f.eks. at eje et hus eller starte en virksomhed, selv om de har pengene til at betale lånet tilbage.

⇒ For at vende tilbage til spillet skal du lukke dette vindue ved at klikke på X.

1/1