

Proiectul CHARLIE: Implicarea tinerilor în educația etică privind IA



Bine ați venit la cea mai recentă ediție a buletinului informativ CHARLIE Project, în care vă prezentăm resursa noastră educațională inovatoare concepută special pentru organizațiile de tineret: „Unraveling Algorithmic Bias”, un joc serios destinat elevilor de la nivelul EQF2. În lumea de astăzi, care se bazează din ce în ce mai mult pe date, algoritmi sunt peste tot - de la a decide ce vedem online la a influența rezultatele din lumea reală, cum ar fi ofertele de locuri de muncă și accesul la asistență medicală. Cu toate acestea, aceste sisteme nu sunt imune la prejudecăți, iar consecințele prejudecăților algoritmice pot fi profunde. Acest joc interactiv le prezintă celor mici conceptul de prejudecată algoritmică într-un mod accesibil, atractiv și distractiv!

De ce este important acest joc

Prejudecățile algoritmice pot părea complexe, dar impactul lor în lumea reală este ușor de înțeles: algoritmi părtinitori pot perpetua inegalitatea, afectând totul, de la reclamele pe care le vedem până la cine obține un loc de muncă sau un împrumut. Jocul îi ajută pe cursanți să înțeleagă din timp aceste concepte esențiale, sensibilizându-i cu privire la corectitudine, transparență și responsabilitate etică în IA. Prin introducerea acestor idei prin intermediul jocului, participanții nu numai că învață, dar își și aplică cunoștințele la provocări inspirate din lumea reală, încurajând gândirea critică și munca în echipă.

Obiectivele jocului

Până la sfârșitul jocului, jucătorii vor fi dezvoltat o înțelegere introductivă a modului în care algoritmi pot fi părtinitori și de ce este important să se abordeze această problemă. Jocul încurajează, de asemenea, simțul responsabilității față de practicile etice în materie de inteligență artificială și împuternicește participanții să devină susținători proactivi ai echității în tehnologie.

Obiectivele cheie includ:

Înțelegerea prejudecăților algoritmice

Prezentați participanților conceptul de părtinire în algoritmi și relevanța acestuia în procesul zilnic de luare a deciziilor.

Exemple din viața reală

ilustrează potențialele implicații etice ale algoritmilor părtinitori prin intermediul unor scenarii relatabile, din lumea reală.

Dezvoltarea gândirii critice

Încurajați jucătorii să evalueze critic sistemele AI și să identifice prejudecățile din procesele lor.

Abordarea prejudecăților

Promovarea abilităților de rezolvare a problemelor prin provocarea participanților să identifice și să atenueze prejudecățile în aplicații simulate ale IA.

Conștientizarea etică a IA

Promovarea înțelegerii echității, transparenței și responsabilității în IA, cu accent pe considerațiile etice.

Rezolvarea colaborativă a problemelor

Promovarea lucrului în echipă și a comunicării pe măsură ce participanții lucrează împreună pentru a rezolva provocările legate de prejudecățile algoritmice.

Cine ar trebui să joace acest joc?

„Unraveling Algorithmic Bias” este adaptat pentru cursanți la nivelul EQF2, ceea ce îl face perfect pentru tinerii adulți sau pentru cei aflați la începutul călătoriei lor educaționale în IA sau tehnologie. EQF2 corespunde calificărilor fundamentale, ceea ce înseamnă că participanții vor:

Dobândiți cunoștințe de bază despre algoritmi și părtinire

Dezvoltarea de abilități practice pentru a identifica și aborda cazuri simple de prejudecăți în sistemele AI. Dezvoltarea abilităților de gândire critică pentru a analiza sistemele AI și a le înțelege corectitudinea. Îmbunătățirea muncii în echipă și a comunicării, lucrând cu colegii pentru a rezolva provocări algoritmice.

Promovarea conștiinței etice, înțelegerea importanței corectitudinii și transparenței în IA.

Dezvoltarea competențelor prin joc

Aliniat la nivelul 2 al Cadrului european al calificărilor (EQF), jocul îi ajută pe cursanți să dezvolte competențe de bază care îi pregătesc să se implice în mod responsabil în tehnologia IA și în implicațiile sale etice. Acestea includ:

Cunoștințe de bază: Înțelegerea modului în care funcționează algoritmi și recunoașterea prejudecăților în aplicațiile de zi cu zi.

Competențe cognitive: Gândire critică și rezolvarea problemelor prin intermediul unor scenarii simple, reale, de prejudecăți algoritmice.

Competențe practice: Aplicarea de strategii de reducere a prejudecăților în inteligența artificială, utilizând instrumente și metode de bază sub îndrumare.

Comunicare: Discutarea eficientă a prejudecăților algoritmice și a corectitudinii cu colegii și cu publicul nespecializat.

Colaborare: Lucrul în echipă pentru a aborda provocările IA, dezvoltarea abilităților de lucru în echipă și a abilităților interpersonale.

Responsabilitate etică: Recunoașterea principiilor etice și promovarea unui angajament față de sistemele de IA echitabile și transparente.

Cine ar trebui să joace acest joc?

Organizațiile de tineret au o oportunitate unică de a promova conștientizarea etică și angajamentul responsabil față de inteligența artificială în rândul tinerilor cursanți. „Unraveling Algorithmic Bias” oferă participanților o modalitate dinamică și interactivă de a înțelege provocările ridicate de algoritmi părtinitori. Prin introducerea acestor concepte printr-un joc serios, cursanții pot înțelege probleme complexe într-un mod distractiv și accesibil, punând bazele unei cetățenii digitale responsabile. În plus, jocul încurajează colaborarea, empatia și o atitudine proactivă față de utilizarea etică a tehnologiei. Participanții nu numai că vor învăța să recunoască prejudecățile, dar se vor simți și împuterniciți să pledeze pentru corectitudine și transparență în sistemele AI din comunitățile lor. Acest lucru face ca jocul să se potrivească excelent programelor pentru tineri axate pe educația tehnologică, justiția socială sau implicarea civică.

Implică-te!

Sunteți pregătiți să aduceți „Unraveling Algorithmic Bias” în organizația dvs. de tineret? Acest joc serios este un instrument perfect pentru a introduce tinerii cursanți în etica IA într-un mod atractiv și interactiv. Alăturați-vă nouă în promovarea dezvoltării etice a IA și ajutați următoarea generație de cursanți să devină susținători ai corectitudinii, transparenței și responsabilității în lumea digitală.

Pentru mai multe informații despre modul de implementare a jocului sau pentru a explora alte resurse, vizitați site-ul web al proiectului CHARLIE.

<https://charlie-project.uib.es/>



2022-1-ES01-KA220-HED-C461966C

Parteneri



Co-funded by the European Union

Srijinul acordat de Comisia Europeană pentru realizarea acestei publicații nu constituie o garanție a conținutului, care reflectă numai opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi considerată responsabilă pentru utilizarea informațiilor conținute în aceasta.